



## GUIDA ALL'INSTALLAZIONE DEL PHOTOREAL

Per il volo in VFR si raccomanda di scaricare gratuitamente da questo sito <https://italyphotoreal.weebly.com/downloads.html> il foto reale dell'Italia con relativo autogen. Funziona sia per FSX che Prepar3D (V1, V2, V3, V4, V5) e risulta compatibile con i prodotti Orbx se installati. Potete scegliere due grandezze del foto reale, quella a risoluzione massima dettagliata 1M LOD15 (scaricabile a settori dalla mappa cliccabile che comprende anche l'Europa) ma molto grande a livello di GB, oppure quella a risoluzione 2M LOD14 che già copre tutta l'Italia e pesa in tutto circa 50GB. Ciò non vieta di utilizzare entrambe le versioni per aver zone a maggior dettaglio con anche il resto comunque coperto (ovviamente la risoluzione 1M LOD15 deve essere sopra a 2M LOD14 nella libreria scenari del sim).

Dovete poi scaricare l'autogen (ItalyAGN\_v7.zip, ItalyLights\_v2.zip e Lights\_v1.zip) e la correzione delle coste (Italy\_Photoreal\_CVX.zip).

Una volta presi tutti i file andranno scompattati dentro una cartella che dovete creare (es. Italy photoreal) che andrà messa all'interno della cartella Addon Scenery del Sim. All'interno della cartella appena creata andranno create altre due sottocartelle, ovvero, scenery e texture. Nella cartella scenery andranno messi i file con estensione .bgl (quando chiede di sostituire dei file sovrascrivete tranquillamente), mentre nella cartella texture andranno messi i file .agn relativi all'autogen.

Per le luci e la correzione della costa andranno create due cartelle a parte dedicate sempre dentro Addon Scenery (es. Italy photoreal coste e Italy photoreal lights). All'interno di entrambe le cartelle andranno create delle sottocartelle scenery e texture. I file con estensione .bgl andranno messi dentro la cartella scenery, ed il resto dentro la cartella texture.

Nella libreria scenari del Sim la cartella Italy photoreal creata andrà posta sotto agli aeroporti e subito sopra andranno poste le cartelle Italy photoreal coste e Italy photoreal lights.